

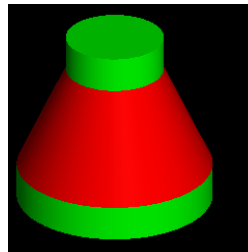
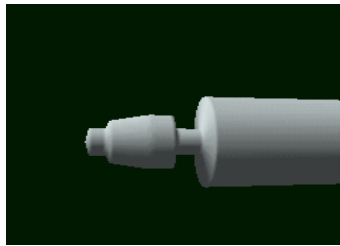
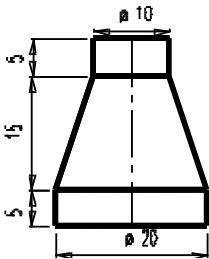
Súťaž PROGRAMKO

Žiaci 4. ročníka študijného odboru **operátor drevárskej a nábytkárskej výroby** súťažili v programovaní na CNC strojoch – sústruženie a frézovanie. Riešili dve úlohy – v technológií sústruženia a frézovania.

Prvou úlohou bolo navrhnuť program pre zhotovenie šachových figúriek na CNC sústruhu. Figúrky navrhol Patrik Brutenič ešte v 3. ročníku v práci SOČ v programe CADKEY.

Druhou úlohou bolo navrhnuť dizajn čielka zásuvky a program CNC frézovanie pre zhotovenie tohto čielka.

Obe úlohy boli náročné a žiaci k ich riešeniu pristúpili zodpovedne o čom svedčí fakt, že všetci ich vyriešili a nakoniec rozhodoval čas a kvalita, estetika návrhu podľa navrhnutých kritérií hodnotenia. Víťazom sa stal Patrik Brutenič, ktorý tak potvrdil svoju dominanciu v tejto oblasti.



Pešiac v 2D, na simulátore sústruženia a v programe SOLIDS

6. ročník súťaže Grafitko

Vzhľadom na rozloženie žiakov v triedach, v ktorých sa vyučuje predmet grafické systémy sa súťaž uskutočnila v 3. ročníku študijného odboru technika a prevádzka dopravy a operátor drevárskej a nábytkárskej výroby.

Pre triedne kolá boli zvolené rozdielne úlohy vzhľadom na zameranie odborov. V študijnom odbore *operátor drevárskej a nábytkárskej výroby* zhotovovali žiaci výrobky stavebno – stolárskej výroby – **okno – rám a krídlo** a v odbore *technika a prevádzka dopravy* modelovali **rušeň** podľa predlohy, kde mali zadané základné rozmery a ostatné rozmery si navrhovali sami. Výsledkom boli rozmerovo, tvarovo aj esteticky zaujímavé výrobky.

Podarilo sa skoro všetkým žiakom zhotoviť svoj návrh, ale najlepší boli Stanislav Majerník z odboru TaPD a Michal Čemsák z ODNV. Pochvalu si zaslúžia aj žiaci Marek Roško, František Debrecényi a Jakub Onduško.

